

Fast Feedback ①

My Hammer
Gute Arbeit - Gute Preis

"Fast Feedback, Queneigt & Lean Kanban als Geschäftsmodell" → Achly: Titel im Programm falsch/ander

vgl. Jim Collins "Great by choice"

Erfolgreiche Firmen unterscheiden sich von wenig Erfolgreichen durch

- fanatische Disziplin
- empirische Kreativität
- produktive Paranoia
 - ↳ wie zufrieden sein
 - ↳ positiv: glauben, dass man noch besser werden kann - und darauf gucken, wo man besser werden kann

↳ Eric Ries "Lean Startup"

- Schätzungen i.d.R. unter realer Entwicklungszeit. Wo kommt das her?
 - ↳ Man orientiert sich an einer Entwicklungszeit und vergisst die "Wartezeiten" (bzw. andere block) dazwischen
 - ↳ Limit WIP hilft, diesen (grundlegend menschliche) Problem abzumildern

idee	problemlösung	flink konzept	entwickelt	produktivsystem
idea	vision	envisioing	Development	Live
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Wichtig für Anforderungen, Kunden auf Ebene ganzer Projekte

- Schwierigkeit: Auswahl der nächsten ^(wie) WIP (Priorisierung)

- 1x/Woche Wert diskutieren, um Phasenübergänge für Projekte festzustellen bzw. festzulegen
 - ↳ Effekt Board + Diskussion: Projekte werden kleiner
 - ↳ \Rightarrow kurzes Feedbackzyklus
 - ↳ Denn: "Ach, hier ist ein 2-Wochen-Slot, den nehme ich für Projekt A" ergibt sich quasi automatisch
- Lean* bei SysOps / Help Desk anfangen: Statt "Tack-tack-tack" fließen die Tickets, da Durchfluss steigt, da Druck auf Einzelne sinkt (*Kanbanboard z.B.)
 - ↳ Relatives Arbeiten reduzieren, um zu strukturierterem Arbeiten
- Dann Lean auf größere Brocken (Projekt monolithen) ausweiten; macht Projekte kleiner (quasi automatisch, s.o.)
 - ↳ Wählt sich auf Strategie aus ("Konkretisierungsdruck" wächst \rightarrow)
 - ↳ Zuständigkeit / Verantwortlichkeit klar setzen (z.B. CEO macht nicht an Layout rum: "Runde Ecken mit Holzhintegrund. Geld pa nicht.") \rightarrow vorher klären, was CEO nicht entscheidet.
- Fließende Rollen: Haben Entscheide gerade keine Arbeit, gehen sie zum Kunden und validieren. Wären gefällig die das Feature nicht? Wie benutzt Du es, in welchem Kontext, was wäre passendes/ besser?
- Konstante Teams, nicht wechselnd für jedes neue Projekt